Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

**Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação**

**Relatório do Projeto Aplicado**

App de Gerenciamento para Psicólogos

Marcelo José Aragão Ramos

Orientador(a): Professor Bruno Augusto Teixeira

**** 03/06/2022

**MARCELO JOSÉ ARAGÃO RAMOS**

**INSTITUTO DE GESTÃO E TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO**RELATÓRIO DO PROJETO APLICADO

App de Gerenciamento para Psicólogos

Relatório de Projeto Aplicado desenvolvido para fins de conclusão do curso MBA em Desenvolvimento Full Stack.  
  
Orientador (a): Bruno Augusto Teixeira

**Fortaleza  
09/06/2022**

**Sumário**

[1. CANVAS do Projeto Aplicado 4](#_Toc101281510)

[1.1 Desafio 5](#_Toc101281511)

[1.1.1 Análise de Contexto 5](#_Toc101281512)

[1.1.2 Personas 7](#_Toc101281513)

[1.1.3 Benefícios e Justificativas 8](#_Toc101281514)

[1.1.4 Hipóteses 9](#_Toc101281515)

[1.2 Solução 10](#_Toc101281516)

[1.2.1 Objetivo SMART 10](#_Toc101281517)

[1.2.2 Premissas e Restrições 10](#_Toc101281518)

[1.2.3 Backlog de Produto 11](#_Toc101281519)

[2. Área de Experimentação 12](#_Toc101281520)

[2.1 Sprint 1 12](#_Toc101281521)

[2.1.1 Solução 12](#_Toc101281522)

[● Evidência do planejamento: 12](#_Toc101281523)

[● Evidência da execução de cada requisito: 13](#_Toc101281524)

[● Evidência dos resultados: 17](#_Toc101281525)

[2.1.2 Experiências vivenciadas 18](#_Toc101281526)

[2.2 Sprint 2 20](#_Toc101281527)

[2.2.1 Solução 20](#_Toc101281528)

[● Evidência do planejamento: 20](#_Toc101281529)

[● Evidência da execução de cada requisito: 20](#_Toc101281530)

[● Evidência dos resultados: 20](#_Toc101281531)

[2.2.2 Experiências vivenciadas 20](#_Toc101281532)

[2.3 Sprint 3 21](#_Toc101281533)

[2.3.1 Solução 21](#_Toc101281534)

[● Evidência do planejamento: 21](#_Toc101281535)

[● Evidência da execução de cada requisito: 21](#_Toc101281536)

[● Evidência dos resultados: 21](#_Toc101281537)

[2.3.2 Experiências vivenciadas 21](#_Toc101281538)

[3. Considerações Finais 22](#_Toc101281539)

[3.1 Resultados 22](#_Toc101281540)

[3.2 Contribuições 22](#_Toc101281541)

[3.3 Próximos passos 22](#_Toc101281542)

## 1. CANVAS do Projeto Aplicado

Figura conceitual, que representa todas as etapas do Projeto Aplicado.



## Desafio

### 1.1.1 Análise de Contexto

Com a chegada do COVID-19 e a população tendo de ficar mais tempo em suas casas por conta do lockdown mundial, acabou trazendo à tona muitos problemas psicológicos para diversas pessoas, como ansiedades, depressões dentre outros.

A figura do psicólogo nessa fase é de essencial necessidade para todos que precisam da ajuda. Porém muitos desses profissionais acabaram também tendo que trabalhar de suas próprias casas em formato de home-office, fazendo com que as organizações de sessões e controle financeiro ficassem a cargo deles.

Muitos acabavam fazendo o uso de aplicativos ou de planilhas, porém sem integração e sem unificação nenhuma. Exemplo de controle de sessão é o que demonstra a Figura 1, onde tem o aplicativo do Google Calendar.

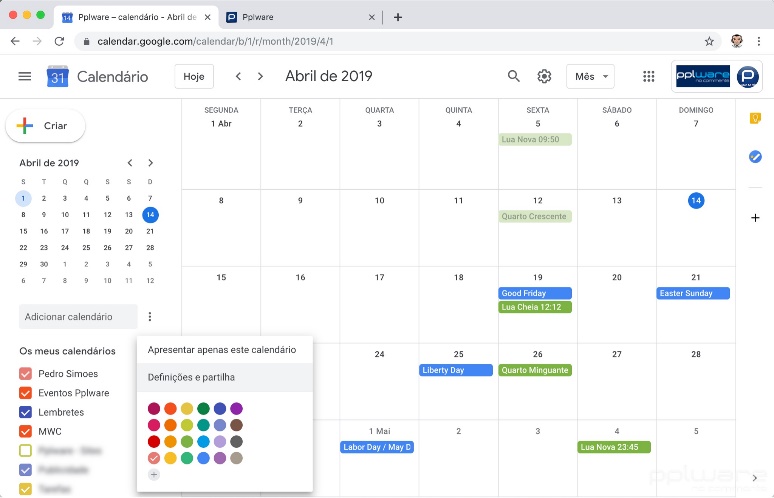


Figura - Aplicativo Google Calendar

Tabela, Excel

Descrição gerada automaticamenteExemplo de controle financeiro ficava a cargo de planilhas em excel, conforme a Figura 2.

Figura - Planilha do Excel

Analisando o formato de trabalho e controle desses profissionais, percebe-se uma grande necessidade de controle e gerenciamento de suas tarefas.

Com essas informações bem analisadas e verificadas, é possível comprovar a dor e a necessidade desses psicólogos, como: onde posso verificar as sessões que terei naquele dia? Qual foi o meu recebimento financeiro dentro de um período específico? Dentro das sessões do mês, quais os pacientes já efetuaram pagamentos?

Uma imagem contendo Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamenteAs ilustrações abaixo irão ajudar no melhor no entendimento dessas dores: Na figura 3 podemos ver a matriz CSD. Onde podemos destacar suas certezas, suposições e dúvidas perante o sistema.

Figura - Matriz CSD

Com a matriz CSD exposta acima, pode-se verificar a real necessidade passada por esses profissionais.

Entrando em imersão profunda e se colocando no lugar deles, é montando o POEMS:

* Pessoas
* Objetos
* Ambiente
* Mensagem
* Serviços

Como demonstrado na figura 4, que mostra a imersão profunda relevante ao sistema.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

Figura - Observação POEMS

### 1.1.2 Personas

Os grandes interessados pela resolução desse sistema são os psicólogos, principalmente os autônomos que não fazem uso de secretárias precisam realizar suas atividades de gerenciamento de sessões e financeiros sozinhos.

Verônica é uma psicóloga com idade entre 41-59 anos. Sua responsabilidade profissional é de tratar pacientes com problemas emocionais, e tem em seu objetivo tratá-los através da resposta emocional do paciente. O seu grande desafio é não ter uma ferramenta que possa auxiliar no seu gerenciamento de sessões/recebíveis.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Figura - Persona

A figura 6 ilustra a persona principal dentro desse aplicativo.

Uma imagem contendo Site

Descrição gerada automaticamente

Figura - Mapa de Empatia

### 1.1.3 Benefícios e Justificativas

Tabela

Descrição gerada automaticamenteNesta seção pode-se observar através da tabela 1 que corresponde a ferramenta de Blueprint, o mapeamento e a listagem das ações do cliente, para resolver o problema em análise.

Tabela - Blueprint

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaA ferramenta ilustrada na figura 7 mostra o Canvas Proposta de Valor, onde podemos entender o cliente e verificar como o produto irá se adequar a suas necessidades.

Figura - Canvas da Proposta de Valor

### 1.1.4 Hipóteses

Está relacionado abaixo algumas hipóteses com respeito ao problema da falta do gerenciamento por parte dos psicólogos.

* Psicólogos não conseguem ter o controle de suas sessões e os valores de recebimento por parte dos pacientes.
* Os psicólogos não sabem se a sessão ou o pagamento foi realizada ou não.

Com as hipóteses evidenciadas acima, segue algumas ideias para resolvê-las:

I1. Criação de um sistema de gerenciamento para psicólogos.

I2. Alterar a planilha para que possa ser informado todas as necessidades dos psicólogos.

Tela de celular

Descrição gerada automaticamente com confiança médiaCom as ideias acimas expostas foi montado uma Matriz de Priorização de Ideias, conforme é possível analisar na tabela 2:

Tabela - Matriz de priorização de ideias

A utilização para a construção dessa matriz foi a base da matriz BASICO:

* **B**enefícios
* **A**brangências
* **S**atisfação
* **I**nvestimentos
* **C**liente
* **O**peracionalidade

## 1.2 Solução

### 1.2.1 Objetivo SMART

Desenvolver um aplicativo em até 2 meses, com cerca de 2 horas por dia, um MVP para gerenciar as sessões dos psicólogos.

### 1.2.2 Premissas e Restrições

As premissas vistas para este projeto são:

* Utilização de 2 horas por dia para o desenvolvimento do mesmo.
* Não será desenvolvido em primeiro momento a funcionalidade de login.

As restrições encontradas para o mesmo são:

* O sistema será desenvolvido somente para o ambiente Web.
* O MVP deverá ser desenvolvido durante o Projeto Aplicado, que tem a duração de 2 meses.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamenteCom as informações das premissas e restrições do projeto, foi levantado alguns riscos conforme tabela 3 – Matriz de riscos.

Tabela - Matriz de riscos

### 1.2.3 Backlog de Produto

Segue abaixo a figura 8 onde pode ser visto a proposta de backlog para o desenvolvimento do MVP:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Figura - Backlog do produto

A informação do backlog pode ser visto e tratado também no link: https://trello.com/b/k8yt77JU/projeto-aplicado

# 2. Área de Experimentação

## 2.1 Sprint 1

As principais funcionalidades implementadas dentro da Sprint 1 foram as mais básicas para consistir no MVP.

As tecnologias utilizadas para a construção do sistema do projeto aplicado foram:

* Front End: React.js
* Back End: Node.js

O foco da Sprint foi desenvolver tanto o front end quanto o back end, ou seja, seguir o fluxo total das telas desde a visualização até a sua inserção nas tabelas correspondentes. Foram utilizadas várias tecnologias que serviu para auxiliar no desenvolvimento, como descrito abaixo:

* Front End
  + Tailwind-Css – Estilização das páginas;
  + React-Table – Criação de tabelas;
  + React-Router-Dom – Roteamento das páginas;
  + Fontawesome – Inserção de ícones nas páginas;
  + Material-ui – Utilização de componentes nas páginas;
* Back End
  + Sequelize – Auxilia na conexão com o banco de dados
  + Express – Roteamento das api’s

### 2.1.1 Solução

#### Evidência do planejamento:

Para a Sprint 1 foram desenvolvidas as seguintes telas, conforme visto na figura 9 que mostra a tela do trello:

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Teams

Descrição gerada automaticamente

Figura - Visão da Sprint 1 no Trello

#### Evidência da execução de cada requisito:

**Tarefa Tela Home**

Texto

Descrição gerada automaticamenteUtilizando a biblioteca react-router-dom, foi criado a rota para a tela de Home, como podemos ver na figura 10.

Figura - Function App

Texto

Descrição gerada automaticamenteJá na figura 11 pode ser observado o componente de onde ficará todos os links para acessar cada tela específica.

Figura - GerenciamentoPsicoScreen

Texto

Descrição gerada automaticamenteNa figura 12 podemos ver o componente que levará para a tela inicial, a tela HomePage.

Figura - HomePage

**Tarefa Tela Manter Pacientes**

Utilizando o express no lado do back end pode ser observado na figura 13 as rotas utilizadas dentro da aplicação.

Texto

Descrição gerada automaticamenteNa figura 14 pode-se verificar como ficou interessante a utilização da biblioteca react-table que ajudou na visualização dos pacientes cadastrados.

Figura - Rotas da API do paciente

Texto

Descrição gerada automaticamenteT**arefa Manter Sessões**

Figura - Tela para mostrar a lista de pacientes

Para a tarefa de manter sessão pode-se ver na figura 15 ver um trecho de código onde é realizado a chamada ao banco de dados para realizar suas devidas tarefas.

Texto

Descrição gerada automaticamenteNa figura 16 pode ser visto o componente CustomTable que também é usado na tela para mostrar as sessões.

Figura - Repositório da sessão

Texto

Descrição gerada automaticamente

Figura - Componente CustomTable

#### Evidência dos resultados:

**Tarefa Tela Home**

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteNa figura 17 é possível ver a renderização da tela principal do sistema.

Figura - Renderização da Tela Inicial

Para descrever as tabelas que foram utilizadas na estrutura de dados dentro da aplicação foi realizado o seguinte comando SQL, conforme demonstrado na figura 18.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente **Tarefa Manter pacientes**

Figura - Tabelas usadas no banco de dados

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamenteNa figura 19 é evidenciado a tela renderizada da tela de paciente

Figura - Tela de Paciente

**Tarefa Manter Sessão**

Na figura 20 pode ser também verificado a evidência da tela de sessão.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Figura - Tela de Sessão

### 2.1.2 Experiências vivenciadas

Durante a Sprint 1 foram constatadas algumas experiências que serviu de lição, como:

* As inúmeras bibliotecas disponibilizadas na internet para ajudar e auxiliar na construção de telas foi de grande importância;
* A construção do back end no início do projeto, foi interessante por tratar-se de um assunto que é mais fácil de assimilar e compreender;

## 2.2 Sprint 2

### 2.2.1 Solução

#### Evidência do planejamento:

#### Evidência da execução de cada requisito:

#### Evidência dos resultados:

### 2.2.2 Experiências vivenciadas

## 2.3 Sprint 3

### 2.3.1 Solução

#### Evidência do planejamento:

#### Evidência da execução de cada requisito:

#### Evidência dos resultados:

### 2.3.2 Experiências vivenciadas

# 3. Considerações Finais

## 3.1 Resultados

## 3.2 Contribuições

## 3.3 Próximos passos